

Règlement de Jeu « Tout le monde gagne Saint Valentin »

ARTICLE 1 : SOCIETES ORGANISATRICES ET PRESENTATION DU JEU

La société Antenne Réunion - SA au capital de 1 676 939 euros – rue Emile Hugot 97 490 Ste Clotilde, organise, un jeu sans aucune obligation d'achat intitulé : « *Tout le monde gagne Saint Valentin* » se déroulant du 8 au 14 février 2010.

ARTICLE 2 : ACCEPTATION DU REGLEMENT

La participation au jeu implique de la part du participant l'acceptation sans aucune réserve du présent règlement et du principe du jeu. Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du présent règlement sera privé de la possibilité de participer au jeu, mais également de la dotation qu'il aura pu éventuellement gagner.

ARTICLE 3 : PARTICIPATION

La participation à ce jeu est ouverte, à **toute personne physique majeure résidant sur le territoire de l'île de la Réunion**, à l'exclusion du personnel de (des) société(s) organisatrice(s) du Jeu, des sociétés ayant participé à sa promotion et/ou à sa réalisation ainsi qu'aux membres de leur famille (père, mère, sœur, frère, enfants, conjoint, concubin vivant à la même adresse).

ARTICLE 4 : PRINCIPE ET MODALITES DU JEU

Pour participer à ce jeu Tout le monde Gagne Noël deux dispositifs sont mis en place SMS et Internet.

Pour jouer par SMS il suffit d'envoyer par SMS le mot clé VALENTIN au 7080 (à n'importe quelle moment de la journée ou de la soirée) et GAGNE au 7080 (pendant la diffusion du programme en direct). Les SMS seront facturés par l'opérateur de téléphonie mobile 0,50 euros + le coût d'un SMS.

Pour la TV chaque jour du lundi au vendredi nous avons au total 4 gagnants : 2 sur le programme court au alentour du Journal Télévisé (JT) du midi et 2 autour du JT du soir.

Sauf pour la journée du 12 février, il y aura 5 gagnants : 2 sur le programme court du midi et 3 sur celui du soir : 1 cadeaux bonus sera mis en jeu sur le programme du soir pour les participants qui ont envoyé le mot GAGNE au 7080.

Pour chaque émission, un premier tirage au sort est fait en début d'émission sur les personnes qui ont envoyées VALENTIN au 7080. La personne tirée au sort passe en direct à l'antenne et joue avec l'animateur en éliminant 4 cases d'une pyramide de 6 cases. Derrière chaque case de la pyramide se cache une dotation sauf une case ou se cachera un « cœur bonus » qui donne la possibilité au gagnant de choisir son cadeau parmi les cadeaux misent en jeu pendant

l'émission. Le premier joueur choisit alors une case sur les 2 restantes, il remporte la dotation qui s'y trouve.

Entre temps, un autre tirage au sort en direct en fait sur les personnes qui ont envoyées GAGNE au 7080 depuis le début de la diffusion du programme. La personne tirée au sort passe en direct à l'antenne et découvre la dotation qui lui revient (c'est-à-dire la case non choisie par le premier joueur).

Pour jouer par internet du lundi au dimanche, il suffit de se connecter sur le site www.toutlemondegagner.fr. Lors de la première participation, il faut remplir le formulaire d'inscription (nom, prénom, adresse mail...).

Chaque jour du lundi au dimanche nous avons au total 3 gagnants avec une mécanique de jeu d'instant gagnant compteur, c'est-à-dire que tous les X parties (nombre de fois ou un joueur à cliquer sur le bouton « jouer ») une des 3 dotations mises en jeu est remportée.

Un participant peut jouer autant de fois qu'il le souhaite une fois inscrit. Il lui suffira juste de d'entrer l'adresse mail indiquée lors de son inscription. Par contre, un même joueur peut gagner 2 fois maximum pendant la période du jeu (même nom, prénom et adresse mail). Si un joueur s'inscrit plusieurs fois avec des adresses mails différentes, ce joueur ne gagnera que 2 dotations maximum dans l'ordre chronologique de ses gains.

La participation au Jeu est autorisée dans la limite de une (1) participation par Session de Jeu et par participant (mêmes coordonnées).

La participation à la Session du Jeu s'effectue par SMS et Internet. Une fois que la connexion est établie avec le service, le participant est invité à suivre les instructions qui lui sont communiquées.

Si le participant a correctement validé sa participation et/ou que sa (ses) réponse(s) a (ont) bien été prise(s) en compte, les informations relatives à sa participation seront intégrées dans une base qui sera utilisée lors du tirage au sort.

Toute participation sur papier libre, sous tout autre forme, par toute autre voie ou par tout autre moyen que celui proposé ne pourra être pris en compte.

Chaque participation à la session de jeu correspond à un enregistrement (horodatage) sur les systèmes informatiques de la société organisatrice ou de ses prestataires.

De convention expresse avec les participants, il est entendu que les informations contenues dans les systèmes et fichiers informatiques de la (des) société(s) Organisatrice(s) ou de ses prestataires techniques ont seules force probante quant aux éléments de connexion, quant à la participation et quant à la détermination des gagnants.

ARTICLE 5 : RESULTATS-GAGNANTS

Le gagnant de la Session de Jeu sera désigné et recevra un appel téléphonique de Antenne Réunion Interactive. Le tirage au sort est informatisé.

Il ne sera adressé aucun message aux perdants, leur indiquant qu'ils n'ont pas été tirés au sort

Le gagnant devra se munir d'une pièce d'identité pour récupérer son cadeau au siège d'Antenne Réunion.

Dans le cas où la (les) société(s) organisatrice(s) ne parviendrait(en)t pas à prendre contact avec le participant tiré au sort dans un délai raisonnable laissé à la seule discrétion de la (les) société(s) organisatrice(s) et notamment lié aux impératifs d'organisation du jeu, ou s'il advenait que, contacté par la (les) société(s) organisatrice(s), un participant déclare refuser la dotation, le bénéfice de la dotation sera alors définitivement perdu ; le participant désigné par le tirage informatisé ne pourra justifier d'aucun préjudice et renonce en conséquence expressément à toute réclamation au titre de ce qui précède. La (les) société(s) organisatrice(s) se réserve(nt) alors la possibilité de contacter un ou d'autres participants tirés au sort dans les mêmes conditions que celles décrites ci-dessus, si celui (ceux)-ci remplit l'ensemble des conditions permettant de le déclarer comme gagnant.

Toute indication d'identité ou d'adresse fautive entraîne automatiquement la disqualification du participant.

Du seul fait de l'acceptation de son (ses) prix, le gagnant autorise l'incrustation à l'écran de son nom, prénom, ville de résidence, photo. Le gagnant autorise également l'utilisation de son image-en ce y compris sous la forme de captation sonore ou vidéo-dans toutes manifestations publi-promotionnelles, notamment sur Antenne Réunion, sur les services de communication électronique de la Société Organisatrice et sur tout service ou support affilié sans que cette utilisation puisse ouvrir d'autres droits que le prix gagné. En cas de refus, le gagnant renonce expressément au bénéfice de la dotation.

ARTICLE 6 : DOTATIONS

Les gagnants de la Session de Jeu TV repartiront avec la dotation mise en jeu à savoir :

Des bons d'achat de 150€, Un nuitée + petit déjeuner pour 2 personnes dans un hotel (partenaire) d'une valeur unitaire de 330€, un déjeuner ou diner pour 2 personnes le jour de la Saint Valentin dans un grand restaurant (partenaire) d'une valeur unitaire de 110€, un coffret soin Akea pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 110€, des Croisières Grand Bleu IV d'une 1h30 pour 2 personnes d'une valeur unitaire 40€, des vols en ULM pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 80€, un diner gastronomique à domicile pour 2 personnes (entrée, plat, dessert) d'une valeur unitaire de 90€, un diner gastronomique à domicile pour 2 personnes (salés froids, salés chauds, entrée, plat chaud, dessert (verrines)) d'une valeur unitaire de 140€, un cours de cuisine pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 260€, des plongées sous-marine pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 100€...

Soit une valeur globale de dotation comprise entre 40€ et 330€ pour une valeur totale de dotation de 2100 €

Les gagnants de la Session de Jeu WEB repartiront avec la dotation mise en jeu à savoir :

Des bons d'achat de 150€, Un nuitée + petit déjeuner pour 2 personnes dans un hotel (partenaire) d'une valeur unitaire de 330€, un déjeuner ou diner pour 2 personnes le jour de la Saint Valentin dans un grand restaurant (partenaire) d'une valeur unitaire de 110€, un coffret soin Akea pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 110€, des Croisières Grand Bleu IV d'une 1h30 pour 2 personnes d'une valeur unitaire 40€, des vols en ULM pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 80€, des plateaux gourmands livrés à domicile pour 2 personnes

(verrines, mini bouchés...) d'une valeur unitaire de 90€, des plongées sous-marine pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 100€...

Soit une valeur globale de dotation comprise entre 40€ et 330€ pour une valeur totale de dotation de 2010 €

Soit une valeur totale de dotation Web + TV de 4 110€.

Les photos de dotations à la fois sur le Web et TV ne sont pas contractuelles.

Le gagnant sera averti par téléphone par Antenne Réunion Interactive.

Antenne Réunion ne prévoit en aucun cas de faire livrer le lot gagné au domicile du gagnant. Seul le gagnant sera averti.

« Antenne Réunion » ne saurait être tenue pour responsable si par suite d'un cas de force majeure ou de toute autre cause indépendante de leur volonté, le gagnant ne pouvait obtenir leur lot.

Le lot doit être accepté tel que dans le règlement, il ne sera ni repris, ni échangé contre leur valeur en espèces. Les sociétés organisatrices se réservent le droit de remplacer les lots par d'autres lots de même valeur et de caractéristiques proches en cas de force majeure, sans que cela ouvre droit à un éventuel remboursement, dédommagement ou avoir.

Une seule dotation pourra être attribuée à un participant (mêmes coordonnées) pendant toute la durée du jeu, et ce y compris ces éventuelles périodes de renouvellement.

ARTICLE 7 : REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Les participants pourront obtenir le remboursement des frais occasionnés par leur participation effective au Jeu ainsi que les frais d'affranchissement afférents aux demandes de remboursement, sous réserve des conditions citées dans le présent règlement.

Le montant du remboursement sera effectué sur la base forfaitaire de 0.50€ TTC (cinquante centimes d'Euro Toutes Taxes Comprises) + prix d'un SMS (coût du SMS facturé par l'opérateur).

Toute demande de remboursement devra être effectuée par écrit au plus tard 30 (trente) jours à compter de la date de réception par le participant de sa facture détaillée, cachet de la poste faisant foi.

Le remboursement du SMS pourra être effectué sur simple demande écrite et ce, dans la limite de une participation par participant (même nom/ même numéro de téléphone) et par Session de Jeu. Toute demande de remboursement ne contenant pas les informations ci-dessous ne pourra être traitée :

- les coordonnées complètes du participant (nom, prénom, adresse postale complète) ;
- le numéro de téléphone à partir duquel le(s) SMS a (ont) été transmis pour participer à la Session de Jeu
- le nom du jeu «Tout Le Monde Gagne Saint Valentin» ;
- le numéro SMS concerné (7080) ;
- l'heure et la date d'envoi du SMS ;

- un relevé d'identité bancaire original au nom du titulaire de la ligne par laquelle le SMS pour participer au jeu a été transmis ;
- une copie de la première page du contrat d'abonnement du titulaire de la ligne par laquelle l'appel a été effectué pour participer au Jeu (*). Cette pièce est facultative si le nom et les coordonnées du titulaire de la ligne apparaissent sur la facture détaillée.

(* Si le(s) appel(s) a (ont) été effectué(s) depuis un téléphone mobile équipé d'une carte prépayée ou d'une télé recharge, ces pièces seront remplacées par une copie recto verso de la carte prépayée ou de la télé recharge utilisée pour la participation.

- une copie de la facture téléphonique mentionnant le ou les appels au numéro SMS (7080) Si celle-ci n'est pas délivrée gratuitement par l'opérateur, le coût de la facture détaillée jointe à la demande de remboursement pourra également être remboursé sur demande, sur simple présentation d'un justificatif tarifaire de l'opérateur ou de la mention claire et apparente du coût de ladite facture sur la facture détaillée.

Si l'une de ces conditions n'était pas remplie, le SMS ne pourrait pas être remboursé.

Toute demande de remboursement devra être effectuée par écrit et par voie postale exclusivement à l'adresse postale suivante :

Antenne Réunion Interactive
Remboursement jeu «Tout le monde gagne Saint Valentin»
BP 80001
97801 SAINT DENIS Cedex 9

Les frais engagés par le joueur pour formuler cette demande écrite seront remboursés sur simple demande et présentation d'un justificatif.

La demande de remboursement est traitée en moyenne sous trois (3) mois par virement bancaire, sous réserve de la réception de l'ensemble des informations demandées aux fins de traitement.

ARTICLE 8 : DEPOT ET ACCES AU REGLEMENT DE JEU

Le simple fait de participer au Jeu implique l'acceptation sans restriction du présent règlement et des résultats.

Le présent règlement est déposé à l'étude de :

Maître Evelyne Mieuset
Huissier de justice
7 rue Jules Valles
97 420 Le Port

Une copie écrite du présent règlement peut être adressée, à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande ; cette demande doit être effectuée- par courrier uniquement- à l'adresse de l'huissier indiquée ci-dessus.

Le timbre de demande de règlement sera remboursé au tarif lent en vigueur (base 20g) pendant la période du jeu sur simple demande écrite jointe.

ARTICLE 9 : RESPONSABILITES ET RESERVES

La participation au Jeu implique la reconnaissance et l'acceptation pleine et entière par le participant, des caractéristiques et des limites des réseaux et des services de communications électroniques notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger, transmettre ou transférer des informations, les risques d'interruption ou de dysfonctionnement des réseaux ou des systèmes, les risques liés à la connexion, les problèmes liés à l'encombrement des réseaux ou des systèmes informatiques, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur les réseaux et dont la Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable.

La (Les) Société(s) Organisatrice(s) ne garanti(ssent) pas que le Jeu fonctionne sans interruption, défaillance, ou sans dysfonctionnement, ni l'absence d'erreurs informatiques ou autres, ni que les défauts constatés seront corrigés, ce que le participant reconnaît expressément.

La (Les) Société(s) Organisatrice(s) ne pourra(ont) également être tenue(s) responsable(s) notamment en cas d'erreurs, omissions, imperfections, interruptions, effacements, pertes d'informations ou de données, délais de transmission, défaillances du Jeu, ou si le participant ne parvient pas à accéder ou à participer au Jeu, à transmettre sa réponse, à recevoir des informations, s'il reçoit des informations erronées ou tardivement, ou si les données relatives au(x) participant(s) ne parvenaient pas à la Société Organisatrice ou à ses prestataires ou lui arriveraient illisibles, impossibles à traiter, tardivement, ou en cas de dysfonctionnement, de difficultés techniques ou autres affectant le bon fonctionnement du Jeu, et liés notamment mais non limitativement à l'encombrement du réseau ; une erreur humaine ; aux systèmes informatiques, à l'environnement logique ou matériel du Jeu ; aux réseaux de communications électroniques ; à un cas de force majeure ou à un cas fortuit ; ...

La (Les) Société(s) Organisatrice(s) ne saurai(en)t de la même manière être tenue(s) responsable(s) de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux participants, à leurs matériels et équipements et aux données qui y sont stockées, ou de toutes conséquences directes ou indirectes pouvant en découler, notamment sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale ainsi que d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation au Jeu, les participants étant invités à prendre toutes les précautions nécessaires concernant leurs matériels et leurs données. En cas de contradiction entre les dispositions du présent règlement (annexes y comprises) et tout message et/ou toute information quelconque relative au Jeu, les dispositions du présent règlement prévaudront.

Le participant ne pourra en conséquence prétendre à aucun dédommagement, réparation ou indemnité de quelle que nature que ce soit et il ne sera en conséquence fait droit à aucune réclamation au titre de ce qui précède, ce que le participant reconnaît expressément.

ARTICLE 10 : DECISIONS DES ORGANISATEURS

En cas de force majeure, la Société «Antenne Réunion» se réserve le droit d'arrêter de proroger ou d'annuler le présent jeu, si les circonstances l'exigeaient, sans en être tenue pour responsables et ceci sans avoir à indemniser un quelconque dommage moral ou financier des participants.

ARTICLE 11 : DONNEES ET INFORMATIONS – LOI INFORMATIQUE ET LIBERTES

Conformément à la Loi Informatique et Liberté du 06 janvier 1978 (Art.27), les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification ou de radiation des informations nominatives les concernant, qu'ils peuvent exercer sur simple demande à l'adresse suivante :

**Antenne Réunion Interactive
BP 80001**

97801 SAINT DENIS Cedex 9

ARTICLE 12 : DROIT APPLICABLE

Tous cas non prévus par le présent règlement, toutes contestations relatives à son application ou à son interprétation seront tranchées souverainement et en dernier ressort par les sociétés organisatrices. A l'exception des cas de fraude des participants, toute contestation qui surviendrait à l'occasion de l'exécution de présent règlement se résoudra prioritairement de manière amiable entre la société organisatrice et le participant.